

10. UPPDATERING AV FW OCH DOWNLOAD FILE - USB

Uppdaterad firmware tillhandahålls av FAAC i ett paket med beteckningen ZIPACK, som innehåller filerna i versioner som är kompatibla med varandra. För att de ska kunna användas måste filerna sparas i roten på ett USB-minne (inte i mappar eller .zip och utan att ändra de ursprungliga namnen).



Använd ett USB-minne med maximal förbrukning på 500 mA och som formaterats med filsystem FAT eller FAT 32. Kortet känner inte igen formatet NTFS.

AUTOMATISK UPPDATERING

Denna procedur är tillgänglig med start från Bootloader-version 2.0.

För kort med tidigare versioner ska man verkställa manuell uppdatering från menyn Upload/Download.

- Med kortet igång ska man sätta i USB-minnet i kontakt J17 och därefter trycka in och släppa upp knappen RESET.
(alternativt kan man med kortet avstängt sätta i USB-minnet i kontakt J17 och därefter sätta igång kortet).
- Displayen visar \square : kortet laddar automatiskt alla filer som krävs för att uppdatera kortet och samtliga anslutna tillbehör från USB-minnet.
 - Medan kortet verkställer uppdateringen kommer displayen att visa $--$ för att sedan återgå till \square när uppdateringen avslutats. Därefter går displayen vidare till att visa FW-version och sedan till dörrrens status. (Inom 3 sek. efter att displayen börjat visa \square kan man trycka in och släppa upp knappen **F** för att gå till menyn för Upload/Download).

Man behöver inte ta bort USB-minnet.

MENYN UPLOAD/DOWNLOAD

- Med kortet igång ska man sätta i USB-minnet i kontakt J17 och därefter trycka in och släppa upp knappen RESET.
(om kortet är avstängt kan man sätta i USB-minnet i kontakt J17 och därefter sätta igång kortet).
- Displayen visar \square och USB-lamporna tänds.
- Tryck in och släpp upp knappen **F** för att bläddra bland momenten i menyn Upload/Download (se motsvarande tabell).

Moment för Upload (uppdatera eller ladda programmeringar)

För att verkställa det momentsom visas ska man trycka in **+** och **-** samtidigt i minst 3 sek.

- uppdateringen startar: på displayen blinkar $--$. Släpp upp knapparna.
- Momentet har fullföljts när displayen visar \square .

Om det uppstått fel visar displayen \square och den röda lampan ERR är tänd. För att visa felkoden ska man trycka in de båda knapparna **+** och **-** samtidigt. Felen finns beskrivna i kapitlet Felsökning.

- Tryck på **F** för att återgå till menyn.

När man är klar ska man ta bort USB-minnet.

Moment för Download (spara filer från kort till USB)

För att verkställa den funktion som visas ska man trycka in knapparna **+** och **-** samtidigt i minst 3 sek. tills displayen visar \square .

Släpp upp knapparna och använd knappen **+** eller **-** för att välja hur filen som finns i USB-minnets rot ska sparas: \square (överskrivning) eller \square (tillägg).

Tryck på **F** för att verkställa.

- Momentet har fullföljts när displayen visar \square .

Om det uppstått fel visar displayen \square och den röda lampan ERR är tänd. För att visa felkoden ska man trycka in de båda knapparna **+** och **-** samtidigt. Felen beskrivs i kapitlet Felsökning, \square Fel i bootloader.

- Tryck på **F** för att återgå till menyn.

När man är klar ska man ta bort USB-minnet.

| Fil i ZIPACK | Bootloader | Bootloader |
|--------------------------------|----------------|---------------|
| | 1.0 och senare | 0.5 |
| Kortets firmware (\square) | E1SL_xx.hex | 1400.hex |
| firmware KS EVO (\square) | KS_xx.hex | KS EVO.hex |
| firmware LK EVO (\square) | LK_xx.hex | LK EVO.hex |
| firmware SDK EVO (\square) | SDK_xx.hex | SDK EVO.hex |
| språk SDK EVO (\square) | SDKL_xx.bin | SDK EVO_L.bin |

| Filer som sparats från kortet | Bootloader | Bootloader |
|---|----------------|------------|
| | 1.0 och senare | 0.5 |
| programmering (\square \square)(*) | E1SL.prg | 1400.prg |
| programmering av TIMER (\square \square)(*) | E1SL.tmr | 1400.tmr |

(*) Läget \square sparar filen utan suffix och skriver över eventuell redan existerande fil med samma namn i USB-minnet (t.ex. E1SL.prg).

Läget \square sparar filen med ett tvåsiffrigt tillägg till namnet (t.ex. E1SL00.prg) och om USB-minnet redan har en fil med samma namn i roten får suffixet ett stigande nummer (t.ex. E1SL01.prg osv.). **Observera:** suffixet måste raderas om man vill ladda filen från MENYN UPLOAD.

Filer som sparats från ett kort med bootloader 0.5 kan inte laddas på ett kort med bootloader 1.0 och senare, och vice versa.

BOOTLOADER- OCH FW-VERSIONER

SDK EVO Ger möjlighet att visa firmware-versioner (APP) för SDK EVO, för kortet E1SL, för kortet DM om KIT DM är installerat, och för de installerade anordningarna.

SDK EVO: \square //INFO

\square 8 Menyn Upload/Download

| | |
|-----------|--|
| \square | Uppdatering av kortets FW |
| \square | Uppdaterar firmware för SDK EVO, LK EVO, KS EVO inklusive översättning av de meddelanden anordningen visar |
| \square | Laddar programmering av kortet E1SL |
| \square | Laddar programmering av TIMERN |
| \square | Sparar kortets programmering |
| \square | Sparar konfiguration av TIMERN för kortet (*) |